**GIP IT**

**Naam:** Eva-Veronica Szeredi

Philip Scott

**Inhoudstafel**

**USERSTORIES**

[Main Menu 2](#_Toc86010087)

[Settings 2](#_Toc86010088)

[Game Settings 2](#_Toc86010089)

[Input Settings 2](#_Toc86010090)

[Game 2](#_Toc86010091)

[Pause Screen 3](#_Toc86010092)

[Map 4](#_Toc86010093)

[Deck 4](#_Toc86010094)

**VERDELING**

[Sprint 1 – tegen 29/11/2021 5](#_Toc86010095)

[Eva 5](#_Toc86010096)

[Philip 5](#_Toc86010097)

[Sprint 2 – tegen 07/03/2022 5](#_Toc86010098)

[Eva 5](#_Toc86010099)

[Philip 6](#_Toc86010100)

[Sprint 3 – tegen 19/04/2022 6](#_Toc86010101)

[Eva 6](#_Toc86010102)

[Philip 7](#_Toc86010103)

Userstories

# Main Menu

Als een gebruiker wil ik een knop “Play” hebben om een run te kunnen starten.

Als een gebruiker wil ik een knop “Continue Run” hebben om het spel te kunnen hervatten als ik al met een run bezig was.

Als een gebruiker wil ik een knop “Abandon Run” hebben om mijn huidige run op te geven.

Als een gebruiker wil ik een knop “Settings” hebben om naar de instellingen te kunnen gaan.

Als een gebruiker wil ik een knop “Quit” hebben om het spel te kunnen stoppen.

# Settings

## Game Settings

Als een gebruiker wil ik de resolutie van het spel kunnen veranderen.

Als een gebruiker wil ik het volume van het spel kunnen veranderen.

Als een gebruiker wil ik een knop hebben om terug te gaan naar de main menu.

## Input Settings

Als een gebruiker wil ik de controls kunnen veranderen zodat ik ook met mijn toetsenbord kan spelen.

Als een gebruiker wil ik een knop hebben om terug te gaan naar de main menu.

# Game

Als gebruiker wil ik mijn karakter kunnen zien.

Als gebruiker wil ik de vijand kunnen zien.

Als gebruiker wil ik mijn levenspunten kunnen zien.

Als een gebruiker wil ik mijn items kunnen zien.

Als een gebruiker wil ik kunnen zien hoeveel geld ik heb.

Als gebruiker wil ik een knop om het spel te kunnen pauzeren.

Als een gebruiker wil ik een queue systeem zodat ik kaarten kan compileren in een functie.

Als een gebruiker wil ik kunnen zien hoeveel levenspunten mijn enemy heeft.

Als gebruiker wil ik de knop “Map” hebben om de kaart te kunnen zien.

Als een gebruiker wil ik een knop “Draw Pile” hebben zodat ik kan zien welke kaarten ik nog kan trekken.

Als een gebruiker wil een een knop “End turn” hebben zodat ik mijn beurt kan beeindigen.

Als een gebruiker wil ik dat al mijn gespeelde kaarten in mijn aflegstapel gaan.

Als een gebruiker wil ik kunnen zien hoeveel kaarten in mijn aflegstapel zijn.

Als een gebruiker wil ik dat al mijn uitput kaarten die ik al gespeeld heb in mijn uitputstapel gaan.

Als een gebruiker wil ik kunnen zien hoeveel kaarten in mijn uitputstapel zijn.

Als een gebruiker wil ik in het begin van elke beurt een bepaalde hoeveelheid kaarten trekken.

Als een gebruiker wil ik mijn getrokken kaarten kunnen zien zodat ik die kan spelen.

Als een gebruiker wil over een kaart kunnen hoveren om meer informatie te krijgen.

Als een gebruiker wil ik een aanvalskaart op een enemy kunnen slepen zodat ik die kan aanvallen.

Als een gebruiker wil ik een vaardigheidskaart kunnen slepen om mezelf een buff te geven zodat ik sterker word.

Als een gebruiker wil ik een verdedigingskaart slepen zodat ik mezelf kan beschermen als de enemy mij aanvalt.

Als een gebruiker wil ik de volgende zet van de enemy kunnen zien zodat ik weet welke kaarten ik moet spelen.

Als een gebruiker wil ik mijn buffs kunnen zien.

Als een gebruiker wil ik mijn debuffs kunnen zien.

Als een gebruiker wil ik de buffs van de enemy kunnen zien.

Als een gebruiker wil ik de debuffs van de enemy kunnen zien.

Als ik over mijn items hover wil ik als een gebruiker te zien krijgen welke voordelen/nadelen ik krijg.

Als ik over de enemy hover wil ik als gebruiker de naam van de enemy te zien krijgen.

Als een gebruiker wil ik een sessie timer hebben zodat ik weet hoe lang ik bezig ben aan de huidige run.

Als een gebruiker wil ik dat de levenspunten van de enemy verminderen als ik die aanval.

Als een gebruiker wil ik dat mijn levenspunten verminderen als de enemy mij aanvalt zodat ik damage krijg.

Als een gebruiker wil ik geen levenspunten verlies als een enemy mij aanvalt en ik genoeg block heb.

Als een gebruiker wil ik dat de enemy geen levenspunten verliest als ik die aanval en het genoeg block heeft.

Als een gebruiker wil ik dat ik sterf als ik 0 levenspunten heb.

Als een gebruiker wil ik dat de enemy sterft als die 0 levenspunten heeft.

## Pause Screen

Als een gebruiker wil ik een knop “Abandon Run” hebben om mijn huidige run op te geven.

Als een gebruiker wil ik alle instellingen kunnen aanpassen in de pauze scherm zodat ik het spel niet moet verlaten.

Als een gebruiker wil ik een knop “Save & Quit” hebben om de game te kunnen opslaan en verlaten.

Als een gebruiker wil ik een knop “Resume” hebben zodat ik mijn spel kan hervatten.

## Map

Als een gebruiker wil ik mijn vooruitgang kunnen zien.

Als een gebruiker wil ik een legende hebben om te weten wat de verschillende keuzes zijn.

Als een gebruiker wil ik over de verschillende elementen in de legende kunnen hoveren zodat ik meer informatie krijg.

Als een gebruiker wil ik een knop “Return” hebben zodat ik het spel kan hervatten.

## Deck

Als een gebruiker wil ik al mijn kaarten kunnen zien.

Als een gebruiker wil ik mijn kaarten chronologisch kunnen sorteren zodat ik ze kan zien in de volgorde dat ik ze gekregen heb.

Als een gebruiker wil ik mijn kaarten op type kunnen sorteren.

Als een gebruiker wil ik mijn kaarten op kost kunnen sorteren.

Als een gebruiker wil ik mijn kaarten alfabetisch kunnen sorteren.

Als een gebruiker wil ik rechtermuisknop kunnen drukken op een kaart zodat ik kan zien wat die kaart upgraded zou zijn.

Als een gebruiker wil ik een knop “Return” hebben zodat ik het spel kan hervatten.

Verdeling

# Sprint 1 – tegen 29/11/2021

## Eva

Als gebruiker wil ik mijn karakter kunnen zien.

Als gebruiker wil ik de vijand kunnen zien.

Als een gebruiker wil ik kunnen zien hoeveel levenspunten mijn enemy heeft.

Als gebruiker wil ik de knop “Map” hebben om de kaart te kunnen zien.

Als een gebruiker wil ik mijn buffs kunnen zien.

Als een gebruiker wil ik mijn debuffs kunnen zien.

Als een gebruiker wil ik de buffs van de enemy kunnen zien.

Als een gebruiker wil ik de debuffs van de enemy kunnen zien.

Als ik over de enemy hover wil ik als gebruiker de naam van de enemy te zien krijgen.

Als een gebruiker wil ik een knop “Return” hebben zodat ik het spel kan hervatten.

## Philip

Als een gebruiker wil ik een knop “Play” hebben om een run te kunnen starten.

Als een gebruiker wil ik een knop “Settings” hebben om naar de instellingen te kunnen gaan.

Als een gebruiker wil ik een knop “Quit” hebben om het spel te kunnen stoppen.

Als een gebruiker wil ik een knop hebben om terug te gaan naar de main menu. (game settings)

Als een gebruiker wil ik een knop hebben om terug te gaan naar de main menu. (input settings)

Als gebruiker wil ik mijn levenspunten kunnen zien.

Als een gebruiker wil ik mijn items kunnen zien.

Als een gebruiker wil ik kunnen zien hoeveel geld ik heb.

Als gebruiker wil ik een knop om het spel te kunnen pauzeren.

Als een gebruiker wil ik een knop “Resume” hebben zodat ik mijn spel kan hervatten. (pause screen)

# Sprint 2 – tegen 07/03/2022

## Eva

Als een gebruiker wil een een knop “End turn” hebben zodat ik mijn beurt kan beeindigen.

Als een gebruiker wil ik in het begin van elke beurt een bepaalde hoeveelheid kaarten trekken.

Als een gebruiker wil ik mijn getrokken kaarten kunnen zien zodat ik die kan spelen.

Als een gebruiker wil over een kaart kunnen hoveren om meer informatie te krijgen.

Als een gebruiker wil ik de volgende zet van de enemy kunnen zien zodat ik weet welke kaarten ik moet spelen.

Als een gebruiker wil ik dat de levenspunten van de enemy verminderen als ik die aanval.

Als een gebruiker wil ik dat mijn levenspunten verminderen als de enemy mij aanvalt zodat ik damage krijg.

Als een gebruiker wil ik geen levenspunten verlies als een enemy mij aanvalt en ik genoeg block heb.

Als een gebruiker wil ik dat de enemy geen levenspunten verliest als ik die aanval en het genoeg block heeft.

Als een gebruiker wil ik dat ik sterf als ik 0 levenspunten heb.

Als een gebruiker wil ik dat de enemy sterft als die 0 levenspunten heeft.

## Philip

Als een gebruiker wil ik al mijn kaarten kunnen zien.

Als een gebruiker wil ik een knop “Return” hebben zodat ik het spel kan hervatten. (deck)

Als een gebruiker wil ik een knop “Draw Pile” hebben zodat ik kan zien welke kaarten ik nog kan trekken.

Als een gebruiker wil ik dat al mijn gespeelde kaarten in mijn aflegstapel gaan.

Als een gebruiker wil ik kunnen zien hoeveel kaarten in mijn aflegstapel zijn.

Als een gebruiker wil ik dat al mijn uitput kaarten die ik al gespeeld heb in mijn uitputstapel gaan.

Als een gebruiker wil ik kunnen zien hoeveel kaarten in mijn uitputstapel zijn.

Als een gebruiker wil ik een aanvalskaart op een enemy kunnen slepen zodat ik die kan aanvallen.

Als een gebruiker wil ik een vaardigheidskaart kunnen slepen om mezelf een buff te geven zodat ik sterker word.

Als een gebruiker wil ik een verdedigingskaart slepen zodat ik mezelf kan beschermen als de enemy mij aanvalt.

Als een gebruiker wil ik een sessie timer hebben zodat ik weet hoe lang ik bezig ben aan de huidige run.

# Sprint 3 – tegen 19/04/2022

## Eva

Als een gebruiker wil ik de resolutie van het spel kunnen veranderen.

Als een gebruiker wil ik het volume van het spel kunnen veranderen.

Als een gebruiker wil ik de controls kunnen veranderen zodat ik ook met mijn toetsenbord kan spelen.

Als ik over mijn items hover wil ik als een gebruiker te zien krijgen welke voordelen/nadelen ik krijg.

Als een gebruiker wil ik alle instellingen kunnen aanpassen in de pauze scherm zodat ik het spel niet moet verlaten.

Als een gebruiker wil ik mijn kaarten chronologisch kunnen sorteren zodat ik ze kan zien in de volgorde dat ik ze gekregen heb.

Als een gebruiker wil ik mijn kaarten op type kunnen sorteren.

Als een gebruiker wil ik mijn kaarten op kost kunnen sorteren.

Als een gebruiker wil ik mijn kaarten alfabetisch kunnen sorteren.

## Philip

Als een gebruiker wil ik een knop “Play” hebben om een run te kunnen beginnen.

Als een gebruiker wil ik een knop “Continue Run” hebben om het spel te kunnen hervatten als ik al met een run bezig was.

Als een gebruiker wil ik een knop “Abandon Run” hebben om mijn huidige run op te geven.

Als een gebruiker wil ik een knop “Save & Quit” hebben om de game te kunnen opslaan en verlaten.

Als een gebruiker wil ik mijn vooruitgang kunnen zien.

Als een gebruiker wil ik een legende hebben om te weten wat de verschillende keuzes zijn.

Als een gebruiker wil ik over de verschillende elementen in de legende kunnen hoveren zodat ik meer informatie krijg.

Als een gebruiker wil ik rechtermuisknop kunnen drukken op een kaart zodat ik kan zien wat die kaart upgraded zou zijn.